

CONSEIL DES ADOLESCENTS

MANDAT 2021-2022



Les deux commissions initialement constituées se sont réunies afin de réaliser un seul projet avec un objectif commun : **sensibiliser au cyberharcèlement**.

Pour cela, les adolescents ont choisi de réaliser un jeu de société qui sera présenté dans les collèges en fin d'année à travers des ateliers de sensibilisation.



Ils sont accompagnés par la société Illudie qui apporte son expertise dans la création d'outils ludiques.

Focus sur les différentes étapes de leur projet !

1 ÈRE ÉTAPE

Fixer les attentes et les objectifs du jeu

2 ÈME ÉTAPE

Créer et tester différents prototypes de jeu

3 ÈME ÉTAPE

Valider la mécanique de jeu et son contenu

4 ÈME ÉTAPE

Décider du type d'atelier et préparer les conseillers à l'animer

5 ÈME ÉTAPE

Imaginer les visuels du jeu

6 ÈME ÉTAPE

Présenter les ateliers et le jeu aux collégiens cristoliens

C'est aussi la période de renouvellement !
L'équipe d'animation a présenté le Conseil des Adolescents à tous les élèves de 6ème de Créteil !



ILLUDIÉ
Révéléateur ludique